



**НАУЧНЫЙ
ФОРУМ**
nauchforum.ru

ISSN 2618-9402



LXIV Студенческая международная
заочная научно-практическая
конференция

**ТЕХНИЧЕСКИЕ И МАТЕМАТИЧЕСКИЕ НАУКИ.
СТУДЕНЧЕСКИЙ НАУЧНЫЙ ФОРУМ
№8(64)**

г. МОСКВА, 2023



ТЕХНИЧЕСКИЕ И МАТЕМАТИЧЕСКИЕ НАУКИ. СТУДЕНЧЕСКИЙ НАУЧНЫЙ ФОРУМ

*Электронный сборник статей по материалам LXIV студенческой
международной научно-практической конференции*

№ 8 (64)
Сентябрь 2023 г.

Издается с февраля 2018 года

Москва
2023

УДК 62+51
ББК 30+22.1
Т38

Председатель редколлегии:

Лебедева Надежда Анатольевна – доктор философии в области культурологии, профессор философии Международной кадровой академии, г. Киев, член Евразийской Академии Телевидения и Радио.

Редакционная коллегия:

Волков Владимир Петрович – кандидат медицинских наук, рецензент АНС «СибАК»;

Елисеев Дмитрий Викторович – кандидат технических наук, доцент, начальник методологического отдела ООО "Лаборатория институционального проектного инжиниринга";

Захаров Роман Иванович – кандидат медицинских наук, врач психотерапевт высшей категории, кафедра психотерапии и сексологии Российской медицинской академии последипломного образования (РМАПО) г. Москва;

Зеленская Татьяна Евгеньевна – кандидат физико-математических наук, доцент, кафедра высшей математики в Югорском государственном университете;

Карпенко Татьяна Михайловна – кандидат философских наук, рецензент АНС «СибАК»;

Костылева Светлана Юрьевна – кандидат экономических наук, кандидат филологических наук, доц. Российской академии народного хозяйства и государственной службы при Президенте РФ (РАНХиГС), г. Москва;

Попова Наталья Николаевна – кандидат психологических наук, доцент кафедры коррекционной педагогики и психологии института детства НГПУ;

Т38 Технические и математические науки. Студенческий научный форум. Электронный сборник статей по материалам LXIV студенческой международной научно-практической конференции. – Москва: Изд. «МЦНО». – 2023. – № 8 (64) / [Электронный ресурс] – Режим доступа. – URL: [https://nauchforum.ru/archive/SNF_tech/8\(64\).pdf](https://nauchforum.ru/archive/SNF_tech/8(64).pdf)

Электронный сборник статей LXIV студенческой международной научно-практической конференции «Технические и математические науки. Студенческий научный форум» отражает результаты научных исследований, проведенных представителями различных школ и направлений современной науки.

Данное издание будет полезно магистрам, студентам, исследователям и всем интересующимся актуальным состоянием и тенденциями развития современной науки.

Оглавление

Секция 1. Технические науки	4
ПРИМЕНЕНИЕ PROGRESSIVE WEB APPS (PWA) ДЛЯ УЛУЧШЕНИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ОПЫТА И ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТИ ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЙ Быстров Антон Владимирович	4
Секция 2. Физико-математические науки	6
МОДИФИКАЦИЯ ПРОБЛЕМЫ КРУГА ГАУССА Перов Василий Ильич Перфильев Михаил Сергеевич	6

СЕКЦИЯ 1.

ТЕХНИЧЕСКИЕ НАУКИ

ПРИМЕНЕНИЕ PROGRESSIVE WEB APPS (PWA) ДЛЯ УЛУЧШЕНИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО ОПЫТА И ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТИ ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЙ

Быстров Антон Владимирович

студент,

Московский государственный технологический

университет «СТАНКИН»,

РФ, г. Москва

В современном мире веб-разработки пользовательский опыт и производительность играют ключевую роль в успешности веб-приложений.

С развитием технологий и расширением возможностей браузеров, веб-разработчики имеют все больше инструментов для создания мощных и эффективных веб-приложений.

Одним из таких инновационных подходов являются Progressive Web Apps (PWA), которые сочетают в себе преимущества веб-сайтов и нативных приложений.

В этой статье мы рассмотрим, как PWA могут значительно улучшить пользовательский опыт и производительность веб-приложений.

Преимущества PWA

Progressive Web Apps предоставляют ряд преимуществ, которые делают их привлекательным выбором для веб-разработчиков:

Мгновенная загрузка: С помощью сервис-воркеров PWA могут кэшировать ресурсы и обеспечивать мгновенную загрузку приложения даже при недоступности интернета.

Это создает ощущение скорости и отзывчивости, что положительно влияет на восприятие пользователем.

Отзывчивость на всех устройствах:

PWA разработаны таким образом, что они адаптируются к разным типам устройств и экранам, обеспечивая единое и качественное взаимодействие независимо от того, на каком устройстве пользователь использует приложение.

Установка на рабочий стол:

Пользователи имеют возможность "установить" PWA на рабочий стол своего устройства, что создает ощущение полноценного приложения.

Это также позволяет обойти ограничения и требования магазинов приложений.

Быстродействие и производительность:

За счет кэширования ресурсов и оптимизации загрузки, PWA обеспечивают высокую производительность даже при медленном интернет-соединении.

Улучшение пользовательского опыта

PWA способствуют улучшению пользовательского опыта во многих аспектах:

Быстрая навигация:

Благодаря кэшированию и предварительной загрузке ресурсов, пользователи могут мгновенно переходить между разделами приложения, не испытывая задержек.

Полноэкранный режим и без отвлечений:

Возможность добавления PWA на рабочий стол устройства позволяет пользователям погрузиться в приложение без отвлекающих элементов браузера.

Оффлайн-режим:

Сервис-воркеры обеспечивают доступ к приложению даже при отсутствии интернета, что делает PWA незаменимыми инструментами для обеспечения непрерывного

Список литературы:

1. "Искусственный интеллект в бизнесе: Технологии и методы" / А.М. Реймерс. – 2019.
2. "Искусственный интеллект: Технологии будущего" / А.М. Реймерс. – 2020.
3. "Искусственный интеллект и машинное обучение в экономике и бизнесе" / Д.Г. Фомин. – 2018.

СЕКЦИЯ 2.

ФИЗИКО-МАТЕМАТИЧЕСКИЕ НАУКИ

МОДИФИКАЦИЯ ПРОБЛЕМЫ КРУГА ГАУССА

Перов Василий Ильич

*ученик 10 класса МБОУ СОШ №55,
РФ, г. Иркутск*

Перфильев Михаил Сергеевич

*научный руководитель,
доктор Международной
Академии Естествознания,
РФ, г. Иркутск*

MODIFICATION OF THE GAUSS CIRCLE PROBLEM

Vasily Perov

*10th grade student
of MBOU Secondary School No. 55,
Russia, Irkutsk*

Mikhail Perfilyev

*Scientific adviser,
Doctor of the International
Academy of Natural Sciences,
Russia, Irkutsk*

Аннотация. Данная работа посвящена модификации проблемы круга Гаусса. Поставлена задача отыскания количества $S(n)$ точек целочисленной решетки, лежащих на концентрических окружностях с центром в начале координат и радиусами, не превышающими \sqrt{n} . Показано, что отношение $S(n)/n$ очень близко к числу π . Вычисления, сделанные в работе, реализованы на языке программирования Python.

Abstract. This paper is devoted to a modification of the Gauss circle problem. The task is to find the number of $S(n)$ points of an integer lattice lying on concentric circles with their center at the origin and their radii not exceeding \sqrt{n} . It is shown that

the ratio $S(n)/n$ is very close to the number Pi. The calculations made in the work are implemented in the Python programming language.

Ключевые слова: проблема круга Гаусса, число Пи, язык программирования Python, целочисленные точки на окружности, целочисленная решетка.

Keywords: Gauss circle problem, number Pi, programming language Python, integer points on a circle, integer lattice

Введение

Проблема круга Гаусса является задачей определения количества точек целочисленной решетки, которые попадают в круг заданного радиуса r с центром в начале координат [1]. Также эту задачу можно сформулировать так: какое количество пар целых чисел m и n удовлетворяют неравенству:

$$m^2 + n^2 \leq r^2 \quad (1)$$

Если для заданного радиуса r обозначить значение количества таких точек как $N(r)$, то получим последовательность $N(r)$, где радиус $r \geq 0$ и является целым числом:

1, 5, 13, 29, 49, 81, 113, 149, 197, 253, 317, 377, 441, 529, 613, 709, 797, 901, 1009, 1129, 1257, 1373, 1517, 1653, 1793, 1961, 2121, 2289, 2453, 2629, 2821, 3001, 3209, 3409, 3625, 3853, 4053, 4293, 4513, 4777, 5025, 5261, 5525, 5789, 6077, 6361, 6625... [2]

При использовании функции округления вниз начение $N(r)$ можно найти так:

$$N(r) = 1 + 4 \sum_{i=0}^{\infty} \left(\text{floor} \left(\frac{r^2}{4i+1} \right) - \text{floor} \left(\frac{r^2}{4i+3} \right) \right), \quad (2)$$

где $\text{floor}(x)$ – функция округления вниз.

При использовании функции $r_2(n)$ (количество способов представить число n в виде суммы двух квадратов) можно записать:

$$N(r) = \sum_{n=0}^{r^2} r_2(n). \quad (3)$$

Так как площадь круга радиуса r задается формулой πr^2 , то может показаться, что число искомых точек целочисленной решетки будет равно примерно πr^2 , но в действительности истинное значение больше этого значения на некоторую поправку $E(r)$:

$$N(r) = \pi r^2 + E(r). \quad (4)$$

Проблема круга Гаусса как раз и состоит в отыскании верхней границы этой поправки, причем первые успехи в ее решении были сделаны выдающимся немецким математиком, физиком, механиком и астрономом Иоганном Карлом Фридрихом Гауссом. Согласно Гауссу [3]

$$E(r) \leq 2\sqrt{2}\pi r. \quad (5)$$

Значительно позднее более точные оценки $E(r)$ были получены другими математиками; также существуют обобщения проблемы Гаусса.

Модификация проблемы круга Гаусса

Известно, что количество точек целочисленной решетки, лежащих на окружности радиуса \sqrt{n} с центром в начале координат, то есть удовлетворяющих равенству

$$x^2 + y^2 = n, \quad (6)$$

равно учетверенной разности между количеством натуральных делителей числа n , имеющих вид $4k+1$, и количеством натуральных делителей, имеющих вид $4k+3$. [4]

Поставим задачу таким образом: найти количество целочисленных точек, лежащих на концентрических окружностях с центром в начале координат и радиусами, не превышающими \sqrt{n} , то есть удовлетворяющих уравнению

$$x^2 + y^2 = r^2, \quad (7)$$

где r^2 пробегает значения от 0 до n : $r^2 = 0; 1; 2; 3; \dots; n$.

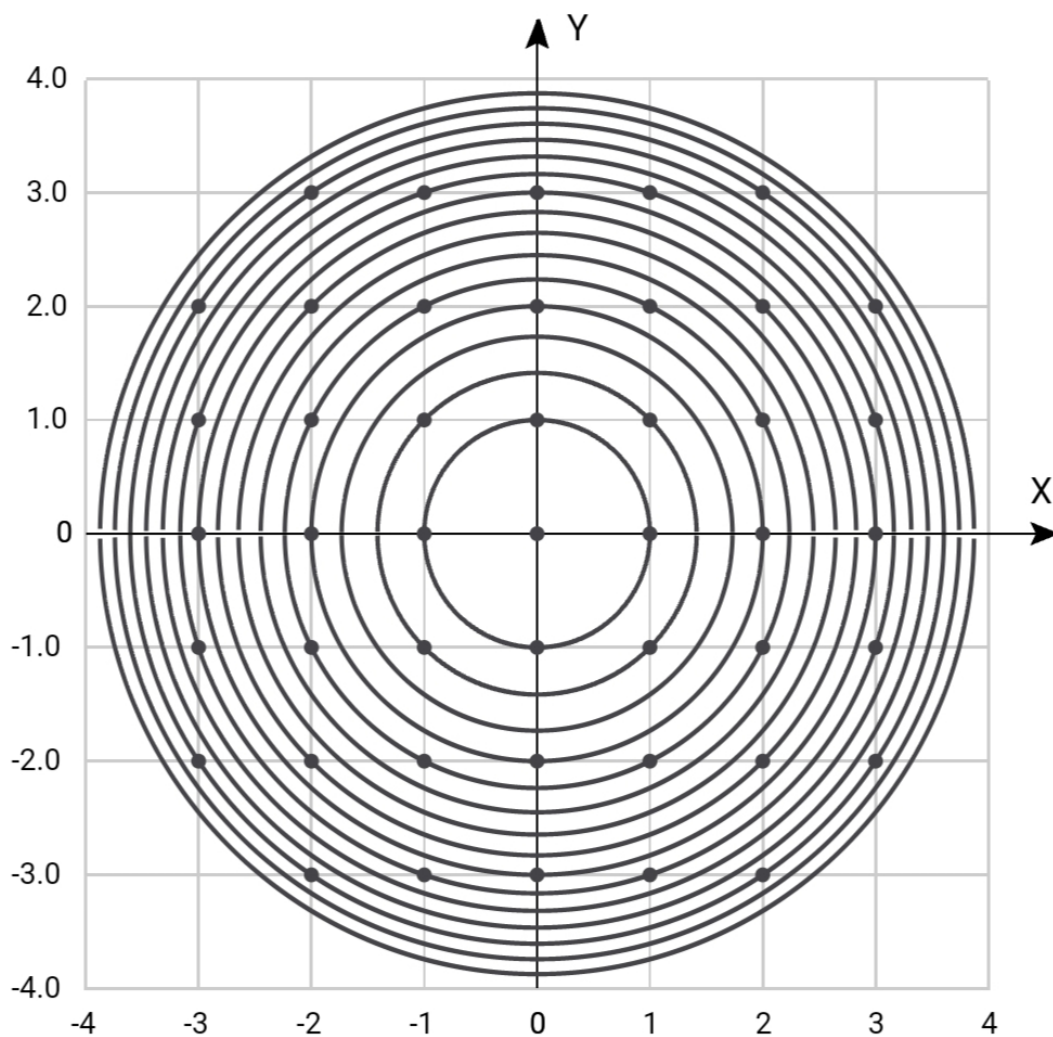


Рисунок 1. Точки с целыми координатами, лежащие на концентрических окружностях с центром в начале координат

Обозначим искомое количество как $S(n)$ и приведем программу расчета $S(n)$ на языке программирования Python [5]. Условимся, что символ * означает отступ (space key).

```

s=0 #начальное значение суммы равно ноль
t=30000 #задаем значение t
for n in range(0,t+1): #n пробегает значения от 1 включая до t+1 не включая,
то #есть до t включая
    ****l=0 #начальное количество делителей вида 4k+1 задаём нулевым
    ****m=0 #начальное количество делителей вида 4k+3 задаём нулевым
    ****k=0 #начальное значение k задаём нулевым
    ****while 4*k+1<=n: #до тех пор, пока 4k+1 не превысит n
    ****if n%(4*k+1)==0: #если n нацело делится на 4k+1
    ****l=l+1 #то увеличиваем l на 1
    ****k=k+1 #увеличиваем k на 1
    ****k=0 #снова обнуляем k
    ****while 4*k+3<=n: #до тех пор, пока 4k+3 не превысит n
    ****if n%(4*k+3)==0: #если n нацело делится на 4k+3
    ****m=m+1 #то увеличиваем m на 1
    ****k=k+1 #увеличиваем k на 1
    ****N=4*(l-m) #вычисляем количество целочисленных точек на одной
#окружности
    ****s=s+N #добавляем это количество к общей сумме
    print(s+1) #выводим искомую сумму на экран (учитывая точку с нулевыми
#координатами)

```

Заметим, что отношение $S(n)/n$ очень близко к числу Пифагора:

При $n=100$ получим $S(n)=317$; $S(n)/n = 3,17$;

при $n=500$ получим $S(n)=1581$; $S(n)/n=3,162$;

при $n=1000$ получим $S(n)=3149$; $S(n)/n=3,149$;

при $n=5000$ получим $S(n)=15705$; $S(n)/n=3,141$;

при $n=10000$ получим $S(n)=31417$; $S(n)/n=3,1417$;

при $n=20000$ получим $S(n)=62845$; $S(n)/n=3,14225$.

Аналогичная программа на языке программирования C++ [7] :

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{ int N,s,t,l,m,k,n;
s=0;
t=15;
for (n=0;n<=t;n++)
{ l=0;m=0;k=0;
while (4*k+1<=n)
{ if (n%(4*k+1)==0)
{ l=l+1;}
k=k+1;}
k=0;
while (4*k+3<=n)
{ if (n%(4*k+3)==0)
{ m=m+1;}
k=k+1;}
N=4*(l-m);
s=s+N; }
cout<<s+1;
return 0;}
```

Заключение

Таким образом, в данной работе поставлена математическая проблема, похожая на проблему круга Гаусса. Суть проблемы заключается в отыскании количества точек с целыми координатами, которые лежат на концентрических окружностях с центром в начале координат и радиусами, не превышающими

\sqrt{n} . Продемонстрирована компьютерная программа для быстрого расчета искомой величины $S(n)$, показана связь частного $S(n)/n$ с числом Пифагора.

Список литературы:

1. Электронный ресурс <https://mathworld.wolfram.com/GaussCircleProblem.html>
2. Электронный ресурс <https://oeis.org/A000328>
3. G.H. Hardy, Ramanujan: Twelve Lectures on Subjects Suggested by His Life and Work, 3rd ed. New York: Chelsea, (1999), p.67.
4. Сендеров В., Спивак А. Суммы квадратов и целые Гауссовы числа. Физико-математический журнал "Квант", 1999, N3, стр. 22.
5. Буйначев С.К., Боклаг Н.Ю. Основы программирования на языке Python: учебное пособие. Екатеринбург, Изд-во Урал. ун-та, 2014, 91 стр.
6. Steven R. Finch. Mathematical constants. Cambridge, 2003.— P.601.
7. Кувшинов Д.Р., Осипов С.И. Основы программирования. Язык C++. Екатеринбург, Издательство Уральского Университета, 2021, 490 стр.

ДЛЯ ЗАМЕТОК

**ТЕХНИЧЕСКИЕ
И МАТЕМАТИЧЕСКИЕ НАУКИ.
СТУДЕНЧЕСКИЙ НАУЧНЫЙ ФОРУМ**

*Электронный сборник статей по материалам LXIV
студенческой международной научно-практической конференции*

№ 8 (64)
Сентябрь 2023 г.

В авторской редакции

Издательство «МЦНО»
123098, г. Москва, ул. Маршала Василевского, дом 5, корпус 1, к. 74
E-mail: mail@nauchforum.ru

16+

