

ISSN 2310-0370



nauchforum.ru

НаучФорум

Оставь свой след в науке



XXVI Студенческая международная
заочная научно-практическая
конференция

**МОЛОДЕЖНЫЙ НАУЧНЫЙ ФОРУМ:
ТЕХНИЧЕСКИЕ И МАТЕМАТИЧЕСКИЕ НАУКИ**
№ 7(26)

г. МОСКВА, 2015



nauchforum.ru
НаучФорум
Оставь свой след в науке

МОЛОДЕЖНЫЙ НАУЧНЫЙ ФОРУМ: ТЕХНИЧЕСКИЕ И МАТЕМАТИЧЕСКИЕ НАУКИ

*Электронный сборник статей по материалам XXVI студенческой
международной заочной научно-практической конференции*

№ 7 (26)
Сентябрь 2015 г.

Издается с марта 2013 года

Москва
2015

УДК 62+51
ББК 30+22.1
М 75

Председатель редколлегии:

Лебедева Надежда Анатольевна — д-р философии в области культурологии, профессор философии Международной кадровой академии, г. Киев.

Редакционная коллегия:

Волков Владимир Петрович — канд. мед. наук, рецензент АНС «СибАК»;

Гукалова Ирина Владимировна — д-р геогр. наук, ведущий научный сотрудник Института географии НАН Украины, профессор кафедры социально-экономической географии Херсонского государственного университета;

Елисеев Дмитрий Викторович — канд. техн. наук, доцент, бизнес-консультант Академии менеджмента и рынка, ведущий консультант по стратегии и бизнес-процессам, «Консалтинговая фирма «Партнеры и Боровков»;

Карпенко Татьяна Михайловна — канд. филос. наук, рецензент АНС «СибАК».

М 75 Молодежный научный форум: Технические и математические науки.

Электронный сборник статей по материалам XXVI студенческой международной заочной научно-практической конференции. — Москва: Изд. «МЦНО». — 2015. — № 7 (26) / [Электронный ресурс] — Режим доступа. — URL: [http://www.nauchforum.ru/archive/MNF_tech/7\(26\).pdf](http://www.nauchforum.ru/archive/MNF_tech/7(26).pdf)

Электронный сборник статей XXVI студенческой международной заочной научно-практической конференции «Молодежный научный форум: Технические и математические науки» отражает результаты научных исследований, проведенных представителями различных школ и направлений современной науки.

Данное издание будет полезно магистрам, студентам, исследователям и всем интересующимся актуальным состоянием и тенденциями развития современной науки.

ББК 30+22.1

Оглавление

Секция 1. Архитектура, Строительство	4
ЭТАПЫ РАЗВИТИЯ ЖИЛИЩНОЙ АРХИТЕКТУРЫ В АРМЕНИИ	4
Саркисян Азгануш Азизовна	
Секция 2. Информационные технологии	11
ШАГ В БУДУЩЕЕ	11
Самонов Олег Андреевич Литвинова Виктория Леонидовна	
ВЛИЯНИЕ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ(ИТ) НА ЖИЗНЬ ЧЕЛОВЕКА В СОВРЕМЕННЫХ УСЛОВИЯХ	17
Саркисян Азгануш Азизовна	

СЕКЦИЯ 1.

АРХИТЕКТУРА, СТРОИТЕЛЬСТВО

ЭТАПЫ РАЗВИТИЯ ЖИЛИЩНОЙ АРХИТЕКТУРЫ В АРМЕНИИ

Саркисян Азгануш Азизовна

*студент 3 курса, кафедра «Экономика и финансы», Финансовый университет
при Правительстве РФ (Владикавказский филиал),
РФ, Республика Северная Осетия-Алания, г. Владикавказ*

Вступление Армении в период новых общественно-политических и социально-экономических отношений с выраженной рыночной экономикой, требует переоценки многих устоявшихся представлений и заставляет по-иному взглянуть на условия архитектурного формообразования, выбор типов жилых домов и их объемно-планировочных решений, на предметно-пространственную организацию жилой ячейки, квартир — жилищной архитектуры в целостном понимании.

Активность жилищного строительства в бывшем Советском Союзе, вызывала необходимость разработки фундаментальных исследований в области различных аспектов архитектуры жилья с учетом типологических, архитектурно-градостроительных, санитарно-гигиенических, экономических и иных требований. Тем не менее, развитие архитектуры городского жилища Армении на современном этапе, требует новых исследований, основанных на критическом анализе опыта прошлого и настоящего и на синтезирующем и комплексном подходе изучения проблемы. Это позволило бы осознать особенности развития архитектуры жилища на новом этапе, выявить их положительные и отрицательные стороны и наметить пути на будущее.

Изменилась в Армении социальная сущность жилища. Переход на рыночную экономику и новые социально-экономические условия, разумеется, отразился также и на решении проблемы жилища и его архитектурного воплощения. Общественная направленность жилища уступила место условиям

частных интересов. Архитектура жилища, тем не менее, продолжает развиваться и в новых условиях, приобретая совершенно иные формы. Несмотря на резкое падение уровня жизни, значительные объемы социально-доступного жилья осуществляются в зоне землетрясения, строится жилье в других городах Армении и, особенно, в Ереване. «Множество негативных явлений в накопленном опыте проектирования в новых условиях делает актуальной задачу выявления объективных тенденций развития архитектуры жилища на современном этапе. Главной задачей данного процесса должно быть принято обобщение практики проектирования и строительства, с выявлением характерных черт и направлений развития архитектуры жилища, а также методов их практической реализации» [3, с. 320].

Развертывание исследований в этой области неразрывно связано также с опытом прошлого, с необходимостью критически осознать пройденный путь и уже с новой точки зрения, определить положительные и отрицательные стороны, выявить прогрессивные тенденции для практического использования и определить направления развития архитектуры жилища на современном этапе и на будущее. Эта задача требует комплексного изучения развития архитектуры жилища как неразрывного целостного процесса, рассматриваемого во времени и пространстве, в совокупности с социально-экономическими условиями. Эволюция развития архитектуры жилища в прошлом и настоящем, должна послужить основой поисков новых решений, отражающих современные условия.

На настоящем этапе развития общества возникают новые задачи, направленные на приведение структуры жилища в большее соответствие с социальными условиями, новыми потребностями и возможностями для различных слоев населения. Расслоение общества требует дифференцированного подхода к выбору типов домов и их качественного уровня. Жилье приобретает ярко выраженную социальную окраску, за исключением, возможно, зоны землетрясения, в которой оно пока еще строится за счет государственных средств, общественных фондов и помощи международных

организаций. А основные объемы жилищного строительства развиваются для крайне малочисленного состоятельного населения и, преимущественно, в Ереване. Важной задачей современного этапа является определение основных принципов и положений формирования архитектуры городского жилища в новых условиях, опираясь на которые можно будет искать наиболее оптимальные решения жилища с учетом типологических, градостроительных, архитектурных и иных требований.

Различные тенденции формирования архитектуры жилища в будущем и поиски новых форм должны развиваться, опираясь на накопленный опыт прошлого и настоящего. Отсюда необходимость развертывания научных исследований и разработки научно-обоснованных положений для решения задач развития жилища на новом этапе и на будущее. При этом необходимо определить этапы развития жилища, выявить особенности архитектурных решений, присущих каждому этапу, очертить проблемы архитектуры современного городского жилища, вскрыть его внутреннюю структуру, определить характер проектных разработок, необходимых в ближайшем будущем, выявить пути и способы решения практических задач, стоящих перед специалистами в данной области. Для исследования проблем архитектуры городского жилища в республике целесообразно разделить на три основных этапа развития.

Первый этап — это начальный период становления и развития городского жилого дома в 30—50-х годах. Этот период характеризуется формированием многоквартирных домов, которое выразилось в сложном процессе преобразования элементов жилой структуры, начиная с одноэтажных домов до многоэтажных жилых зданий. Жилищная архитектура этого периода охарактеризовалась направленностью к эстетике внешней городской среды, отраженной в своеобразном синтезе конструктивизма и национально-романтической архитектуры.

Второй этап — это развития массового жилищного строительства в 60—80-х годах. Этому периоду характерны максимальная типизация, стандар-

тизация решений, индустриализация строительства в целом. «В процессе организации жилища в наибольшей степени развиваются задачи типологических, планировочных, функциональных и бытовых условий. В архитектурном произведении приоритет внешней городской среды уступает подходам экономической целесообразности» [6, с. 176].

Третий этап — это современный период развития, при новых социально-экономических условиях, изменении структуры жилищного строительства и методики проектирования начиная с 90-х годов. Нынешнему этапу характерно увеличение разновидностей жилища и многовариантности решений, которые вытекают из потребностей имущих слоев населения и реализации их запросов в сторону значительного повышения комфорта самой квартиры. Наряду со снижением количественного роста жилья, с переходом от типового к индивидуальному проектированию, вероятнее всего следовало ожидать качественных сдвигов: увеличения разнообразия типов жилых домов, совершенствования проектных решений и повышения комфорта квартир. При отсутствии градостроительных направляющих процессов, однако, ожидаемый прогресс в сфере, к сожалению, не состоялся, более того, зачастую превращаясь в ярко выраженный регресс. Городское жилище в настоящем развивается по трем основным направлениям строительства: социально-доступное жилище в зоне землетрясения, отдельные особняки и многоэтажное жилище различных типов преимущественно в Ереване.

Архитектура жилища в зоне землетрясения в основном развивается по принципам весьма сходным с индивидуальным проектированием жилища прошлых лет. В основном в застройке используются квартирные жилые дома средней этажности (до 4-х этажей) секционного типа линейной и компактной структуры. Вместе с количественным ростом в их решениях наблюдаются некоторые качественные сдвиги, особенно в функциональной организации квартир.

Строительство особняков и вилл — новое направление в практике жилищного строительства республики. Разброс архитектурных решений

и стилевых направлений здесь весьма обширен. «Пожелания» заказчиков играют решающую роль, отсюда и многообразие архитектурных форм.

Расширился также диапазон архитектурных решений многоэтажного жилища. Квартиры в них проектируются большого размера с повышенной комфортностью. Резко возросли площади спален с размещением при них отдельных санитарных узлов, встроенных шкафов и бельевых. Выделяется отдельная столовая или кухня-столовая, кабинет, хозяйственные помещения и т. п. Меняется внешний облик зданий, хотя надо отметить, что здесь также наблюдается неопределенность архитектурного облика. Застройка на основе таких сооружений скорее носит “штучный” характер и очень часто они дисгармонируют со сложившейся окружающей градостроительной средой.

Необходимо отметить, что в условиях частной собственности изменилось и само понятие «жилище», общественный характер которого постепенно уступает место личному. И если в прошлом жилище широко трактовалось во взаимосвязи с обслуживанием и прилегающей средой, то ныне оно приобретает все большую замкнутость и изолированность, но при большем комфорте самой квартиры. Особое внимание нужно уделять формированию доступного жилого фонда, социальная потребность которого гораздо больше в сравнении с «элитарным» жилищем.

Относительно трех периодов развития архитектуры городского жилища, следует отметить, что в большей степени исследован второй этап, в меньшей первый и совершенно не исследован современный этап. Поэтому важно проследить и выявить особенности поэтапного развития архитектурной композиции жилища во взаимосвязи со временем при целостном понимании архитектуры как единства социально-экономических, функциональных, эстетических и технических начал. Нужно проследить и выявить какие существенные изменения произошли с архитектурным формообразованием жилища в новых условиях. «При этом необходимо сформулировать основные особенности и характерные черты развития архитектуры жилища, определить какие новые условия воплощаются в ней, какие изменения произошли и могут

произойти в функциональном, типологическом и архитектурно-пространственном аспекте. Теоретическое и практическое значение такого исследования очевидно, а его актуальность созвучна со временем и новыми задачами» [8, с. 96].

Таким образом, для последующего развития жилищной архитектуры в Армении необходимо провести детальное исследование проблем современного этапа.

Данное исследование методически можно построить в следующем порядке:

1) Установление последовательности этапов развития архитектуры жилища с выявлением характерных особенностей каждого периода по направлениям;

2) Определение социально-общественных факторов в формообразовании архитектуры жилища;

3) Реализация в жилище круга требований, направленных на повышение комфорта, индивидуализации решений, функциональной и архитектурной организации;

4) Рассмотрение и обобщение (классификация, систематизация) архитектурно-пространственных показателей и функциональных типов жилища: помещения, жилые ячейки-квартиры, жилые комплексы и застройки и т. п.

Список литературы:

1. Азатян К.Р. Архитектура многоквартирных зданий в процессе формирования застройки центральных улиц Еревана в 1945—1955 годах // Сборник научных трудов ЕГУАС. — Ереван, 2014. — Т. I (40). — С. 20—31.
2. Арустамян А.А. Формирование облика города в условиях рыночных отношений // Сборник научных трудов ЕГУАС. — Ереван. 2013. — Т. IV (43). — С. 25—27.
3. Григорян А.Г., Товмасын М.Л. Архитектура Советской Армении. — М.: Стройиздат, 2012. — 320 с.
4. Енгоян А.Р. Особенности формирования архитектуры жилища в зоне землетрясения с учетом специфики природно-климатических условий: Дисс. ... канд. архит. — Ереван: ЕГУАС, 2 — 112 с.

5. Лисициан М.В., Пронина Е.С. и др. Архитектурное проектирование жилых зданий. — М.: Архитектура-С, 2010. — 485 с.
6. Перспективы развития жилища в СССР / ЦНИИЭП жилища. — 2-е изд., переработанное и дополненное. — М.: Стройиздат, 2014. — 176 с.
7. Рашидян Г.Г. Развитие архитектуры массового жилища Армении и задачи современного этапа: монография. — Ереван, 2014. — 88 с.
8. Рашидян Г.Г. Новые формы социально-доступного жилища для условий НКР: научное издание. — Ереван: ЕГУАС, 2011. — 96 с.

СЕКЦИЯ 2.

ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

ШАГ В БУДУЩЕЕ

Самонов Олег Андреевич

*студент Хабаровского промышленно-экономического техникума,
РФ, г. Хабаровск*

Литвинова Виктория Леонидовна

*научный руководитель, преподаватель ИТ
Хабаровского промышленно-экономического техникума,
РФ, г. Хабаровск*

Настоящая реальность никогда не устраивала человечество, и люди постоянно хотели изменить мир по собственному разумению, но получалось почти всегда плохо, и человек не получал удовлетворение от сделанных изменений. Выяснилось, что реальный мир весьма непластичен, а огромное число вещей в нем не поддаются изменению вообще. Поэтому человечество всегда стремилось создать другой мир, виртуальный, в котором события могут разворачиваться по любому сценарию.



Рисунок 1. Виртуальная реальность

В виртуальной реальности можно сделать все, что душе угодно, все, на что хватит фантазии. Хочешь — сворачивай горы, хочешь — насыпай горы

обратно, хочешь — назначь себя богом или присядь на берегу волшебной реки и посмотри на умопомрачительный закат, и нечего тебе за это не будет.

В виртуальном мире один ты настоящий, а все остальное нет. Люди всегда мечтали о таком мире. Я хочу рассказать вам о том, что может перенести вас в такую фантастическую реальность.

Начну с самого главного — как увидеть этот виртуальный мир. Для этого есть специальные очки виртуальной реальности, именно они помогут в этом. Я расскажу вам о них.

В сущности, очки виртуальной реальности — это два небольших экрана, которые показывают левому и правому глазам слегка различающиеся картинки, чтобы в голове складывалось стереоизображение. К экранам прилагается аудиосистема с объемным звучанием, а управляет всем этим блок регистрации движений. Наиболее знаменитые очки виртуальной реальности это OculusRift. Их изобрел энтузиаст по имени Палмер Лаки. Эти очки похожи на лыжные, но вместо линз установлены экраны, на которых отображаются изображения для каждого глаза, что создает стереоскопический эффект. Очки имеют встроенные датчики, которые контролируют движения головы и изменяют изображение соответствующим образом. Результатом является ощущение того, что человек осматривает 3D мир.



Рисунок 2. Очки OculusRift

Репортёрская команда профессионального российского проекта в компьютерном спорте Virtus.pro протестировала OculusRift DK2 в одном антикафе Екатеринбурга. Вот как описывает свое знакомство с виртуальной

реальностью Кирилл Овсянников: «Первая тестовая программа — симулятор аттракциона, когда вас, закреплённого на платформе, резко поднимают на большую высоту, а потом резко опускают вниз. Для достоверности игрока просят находиться в положении стоя, но на протяжении всего курса отчаянно хотелось сесть или хотя бы взяться за что-нибудь руками. Это сущая фантастика, не чувствуя никакого внешнего воздействия, организм подчиняется командам мозга, который «видит» себя мчащимся с огромной скоростью то вверх, то вниз. Говорят, после такого многие люди со слабым вестибулярным аппаратом приходят в себя часами» [3].



Рисунок 3. Работа с симулятором

Невероятно интересно играть в игры, но это пустяки. Представьте себе, участие в исторических событияхот первого лица, прыгать с парашютом в каньон без риска повреждения и многое другое. Возможности бесконечны, и такие продукты, как OculusRift только начало.

Разработчики австралийской студии Paranormal Games, намерены представить уже в этом году проект по воссоединению скорбящих людей с их умершими близкими. Project Elysium (в античной мифологии Элизиум — место пребывания душ умерших) провозглашён своими создателями «персонализированным опытом загробной жизни». Предполагается, что ушедшие родственники станут виртуальными персонажами проекта [1].

Второй продукт, не уступающий OculusRift это шлем виртуальной реальности -HTCvive. Он разработан компаниями HTC и Valve. HTCvive, как и OculusRift, подключается к компьютеру. Особенностью этого шлема является

не только возможность осмотреться на 360 градусов, но и пройти по комнате. Шлем будет отслеживать передвижение благодаря системе захвата движений, которая охватывает всю комнату. Так же в комплект входит пара контролеров для более удобного взаимодействия с виртуальным миром. Система отслеживания захватывает позицию и положение шлема и двух контроллеров. Она была оптимизирована под точность и низкую задержку и способна одновременно определять расположение нескольких устройств за миллисекунды с погрешностью менее одного миллиметра. Разработка этого продукта изменит не только игру в компьютерные игры, заставив пользователя активнее двигаться, но и то как человек общается в сети, работает и развлекается.

Впечатляет отслеживание движения, состояние свободного передвижения в пределах своей комнаты, что дает ощущение исследования пространства. Конечно, есть присущие проблемы, например, если вы собираетесь исследовать огромную планету, то перемещения в комнате не хватит.

В таком случае существует специальное устройство — платформа VirtuixOmni. VirtuixOmni — это своего рода беговая дорожка. Она позволяет погрузиться в виртуальный мир не изображением, а свободным движением.



Рисунок 4. Платформа VirtuixOmni

У человека под ногами находится чешуйчатая подставка, вокруг пояса — фиксирующее кольцо, на голове — шлем, на ногах — специальная обувь. Геймеру, глядя в яркое пространство виртуального мира, не нужно жать на клавиши, чтобы перемещаться, он двигается самостоятельно всем телом.

Это первый интерфейс виртуальной реальности для полного погружения в нее. Высокотехнологичная беговая дорожка позволяет пользователю

полностью взаимодействовать с виртуальной реальностью. Omni считается наиболее компактным устройством в своей категории. С таким интерфейсом участник виртуальных событий получит незабываемые впечатления.

Если все системы работают синхронно, то можно внушить человеческому мозгу, что человек находится совсем не у себя дома. Однако заставить все элементы виртуальной реальности шагать в ногу оказывается совсем непросто. Человеческий мозг аппарат чувствительный, любое несоответствие между изображением, звуком и положением головы фиксируется как ошибка, и мозг отказывается верить во все это. Через эти ошибки так хорошо продуманным устройствам для создания виртуальной реальности пришлось пройти долгий путь.

На прошедшей в марте конференции F8 Генеральный директор Facebook Марк Цукерберг заявил, что социальная сеть будет поддерживать очки OculusRift и их программную платформу OculusPlatform — в том числе для просмотра сферических видео, размещаемых в новостной ленте.

Учитывая уже организованную поддержку таких видео сервисом YouTube и ожидаемый выход Rift и HTC Vive к началу 2016 года наряду с постоянным ростом количества VR-игр, потребительский интерес к виртуальной реальности, какой бы он ни был, должен проявиться на рынке до конца этого года.

Позиция Марка: «Наша миссия — давать людям возможность пробовать всё. Даже если вы не имеете возможности путешествовать или быть с кем-то лично, или даже если что-то просто нельзя создать в аналоговом мире — цель в том, чтобы помочь построить среду, которая даст вам шанс делать всё то, что ранее было за пределами возможностей. Виртуальная реальность будет невероятно мощной, как и коммуникационная среда. Так же, как сейчас мы делаем фото и снимаем видео, а затем делимся им в интернете, чтобы дать другим испытать то же самое, мы способны полностью записать 3D-сцены и создать новые миры, а затем поделиться ими с людьми» [2].



Рисунок 5. Марк Цукерберг за работой

После таких заявлений понимаешь, что будущее будет не через год, не через месяц, не через день, будущее наступило уже сегодня и впереди нас ждет много вещей, которые будут удивлять, поражать и менять нашу жизнь.

Список литературы:

1. Виртуальный элизиум может стать местом воссоединения с умершими — [Электронный ресурс] — Режим доступа: <http://arnext.ru/news/project-elysium-19417> (Дата обращения: 01.05.15).
2. Марк Цукерберг о Facebook и Oculus — [Электронный ресурс] — Режим доступа: <http://arnext.ru/news/zuckerberg-facebook-oculus-19334> (Дата обращения: 01.05.15).
3. Очки виртуальной реальности: Дни наступившего будущего — [Электронный ресурс] — Режим доступа: <http://virtus.pro/news/ochki-virtualnoy-realnosti-dni-nastupivshego-budushchego> (Дата обращения: 02.05.15).

ВЛИЯНИЕ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ(ИТ) НА ЖИЗНЬ ЧЕЛОВЕКА В СОВРЕМЕННЫХ УСЛОВИЯХ

Саркисян Азгануш Азизовна

*студент 3 курса, кафедры «Экономика и финансы», Финансовый университет
при Правительстве РФ (Владикавказский филиал),
РФ, Республика Северная Осетия-Алания, г. Владикавказ*

На дворе 21 век — век информационных и телекоммуникационных технологий. Появилось большое количество организаций, специализирующихся на той или иной отрасли компьютерных технологий, так как это наиболее актуальное и, идущее вперед, направление. Если рассмотреть формирование информационного общества, то можно проследить, что Российская Федерация отстала от почти всех западных стран. Это можно проследить на образце всеобщего индекса зрелости информационного общества. Он состоит из 20 четко сформулированных качеств из трех областей: общественной, информационной и компьютерной. Общественное качество состоит из законодательной базы, регулирующих норм и политических причин. Информационное качество состоит в основном из сектора информатики и информационного бизнеса (программное снабжение, мультимедиа и т. д.). Компьютерное качество отражает объем и насыщенность рынка оборудования, такого как ПК, Интернет, мобильные телефоны и пр. Россия твердо располагается на 34 месте из 54 государств, т. е. в третьей группе. Наилучшие характеристики в Российской Федерации достигнуты в общественной сфере (20 место), потом идет информационная сфера (32 место), и наихудший уровень наблюдается в компьютерной сфере (46 место). Все это вместе составляет четкую картину, которая показывает, что телекоммуникационная инфраструктура и аппаратное обеспечение требуют в целом большего развития, чем законодательная база. Еще лет 20—30 назад человечество и представить не могло, что компьютер может уместиться на ладони, я говорю компьютер, так как обычный мобильный телефон поддерживает намного больше функций, чем первые компьютеры.

Для начала необходимо дать определение понятию «информационные технологии».

«(ИТ) — это процессы, которые используют совокупность средств и методов сбора, обработки и передачи данных (первичной информации) для получения информации нового качества о состоянии объекта, процесса или явления (информационного продукта). Информационная технология является процессом, состоящим из четко регламентированных правил выполнения операций, действий, этапов разной степени сложности над данными, хранящимися в компьютерах» [1].

Многие страны перешли на так называемое «информационное общество», некоторые — в процессе перехода, в зависимости от факторов, влияющих на то или иное население. Все меньше уделяется внимания печатным изданиям: ученые говорят о том, что лет через 30 газеты, журналы, книги исчезнут с прилавков. К примеру, уже во многих российских школах у детей нет учебников, они пользуются электронными книгами или планшетами.

С одной стороны, электронные страницы — это хорошо, меньше вреда наносится окружающей среде, да и хранить большое количество информации легче и удобнее в электронном виде. С другой стороны — человечество становится все более зависимым от техники. Многие даже представить себе не могут, что будут делать, если, например, забудут дома телефон, это приравнивается к трагедии. Велико число тех, кто просто убивает время в социальных сетях, живое общение заменяется набором букв на компьютере, а жесты и мимика — смайликами. Да, это хорошо для тех, кто находится далеко друг от друга, или в силу каких-то других причин просто физически не могут увидеться. Но мы злоупотребляем такими благами, так как, живя по соседству или просто находясь рядом — общаемся посредством сети и устройств. Люди просто перестали ходить в гости и просто видеться. Посетив кафе или ресторане можно заметить, что практически все сидят в своих гаджетах вместо того, чтобы общаться.

Стоит отметить, что информационные технологии (ИТ), прочно закрепившись в нашей жизни, также и облегчили нашу жизнь. Ведь сколько сил и времени уходило на вычисление экономических процессов, так как включается много факторов, влияющих на экономику, а если и вычислить как-то результаты экономических процессов одного предприятия, то на уровне одного региона или всей страны вычисления производились несколькими днями, да и точность этих вычислений оставляла желать лучшего. На сегодняшний день любые вычисления выполняются с помощью компьютеров. При этом результаты точные, и вычисляются за считанные секунды.

«Созданы программы, помогающие банковским работникам, экономистам, бухгалтерам, проектировщикам, а об освоении космоса вообще человечество могло только мечтать. Этот список можно продолжать до бесконечности и перечислить все профессии, так как информационные технологии проникли практически во все сферы человеческой жизни. Знание компьютера — наиболее важное требование при трудоустройстве» [2, с. 406].

Еще одна из сфер, на которую воздействовали информационные технологии — образование. С вступлением России в целое мировое информационное пространство государство ставит суровые трудности перед российским образованием. Начиная с 80-х годов, сумма знаний в обществе растет вдвое каждые 2 года. Изменяется и состав знаний: доля обычных знаний уменьшается с 71 до 41 %, прагматических — с 16 до 11 %, но возрастает доля новейших знаний — с 6 до 16 % и знаний, направленных на формирование творческих возможностей личности — с 4 до 26 %. В современном обществе перспективное образование обязано стать опережающим.

Такое формирование информационного пространства требует снабжения как психологической, так и проф. подготовленности всех участников образовательного процесса. В критериях радикального усложнения жизни общества, его технической и общественной инфраструктуры решающим как оказалось изменение отношения людей к информации, которая является важнейшим стратегическим ресурсом общества. Положительный результат

перехода к информационному обществу главным образом зависит от способности системы образования в сокращенные сроки выполнить реформы, необходимые для ее приспособления к нуждам информационного общества. В школах начали заводить электронные дневники учеников, с помощью которых родители узнают об успеваемости своего ребенка. В ВУЗах и других учебных заведениях преподаватели все больше практикуют скидывание лекций на электронные носители, а также практикуется самостоятельное изучение тем. Таким образом, потребность в посещении лекций уменьшается. Сдавая курсовую или дипломную работу на проверку, студент может просто скинуть свою работу преподавателю на электронную почту, сокращая при этом время, которое тратится на поездку к месту учебы, и время преподавателя: он может проверить работу в удобное время и переслать студенту с указаниями по доработке. В принципе, разница между очной и заочной формами обучения уменьшается: и в том и в другом случае студенты самостоятельно изучают темы.

Также стоит отметить значимость дистанционного обучения. У людей с ограниченными возможностями появился шанс получить образование, умственно развиваться.

Также информационные технологии сильно повлияли на качество расследований преступлений разного рода, от мелких нарушений на дороге до тяжких преступлений, связанных с гибелью человека. Появились разного рода детекторы лжи, программы, способные выявить местонахождение человека, позволяющие провести множество видов экспертиз, благодаря чему понижается процент ошибок при ведении следствий.

Процент ошибок уменьшился как в расследованиях, так и в медицине. Это ещё одна сфера, где большой прорыв и скачок вперед был сделан благодаря информационным технологиям. Стали проводить операции на жизненно важные органы: от чего раньше умирали — сегодня лечится. В России, например, во всё больших регионах появляются реанимобили, оснащенные по последнему слову техники, что дает еще больше шансов больному выжить.

Появилась возможность диагностировать любой орган и выявить болезнь: ошибиться здесь может только врач.

И в заключении хотелось бы отметить и выделить один важный критерий, играющий в нашей жизни важную роль: всё в наших руках. То, насколько мы будем зависимы от компьютера — определяем мы сами. Человек сам определяет, на что тратить время, как проживать жизнь. И если использовать ИТ и другие блага только в полезных целях и в меру — жить станет легче не только нам, но и будущим поколениям, и им не придется страдать от нашей невнимательности и лени.

Список литературы:

1. Андреева М. Сильное звено успеха // Экономика и жизнь. — 2014. — № 6.
2. Баранова Т.П. и др. Информационные системы и технологии в экономике Издательство: Финансы и статистика, 2001 г., С. 406—409.
3. Баластов А.В. Практическое применение информационных технологий при обучении взрослых профессионально ориентированному иноязычному общению в условиях неязыкового вуза // Вестн. Том. гос. пед. ун-та. — 2012. — № 4. — С. 167—170.
4. Бороненкова С.А. Управленческий анализ: Учебное пособие для вузов: — М.: Финансы и статистика, 2012.
5. Вереvченко А.П., и др. Информационные ресурсы для принятия решений Издательства: Деловая Книга, Академический проект; 2012 г. С. 560—579.
6. Волокита А.В. и др. Средства информатизации государственных организаций и коммерческих фирм. Справочное пособие Издательство: ФИОРД-ИНФО 2015 г. С. 272—283.
7. Гаранина М.В., В.И. Журавлев, С.В. Кунегин Системы и сети передачи информации Издательство: Экзамен, 2013 г., С. 32—50.
8. Гаскаров Д.В. Интеллектуальные информационные системы Издательство: Высшая школа, 2013 г., С. 432—470.

ДЛЯ ЗАМЕТОК

**МОЛОДЕЖНЫЙ НАУЧНЫЙ ФОРУМ:
ТЕХНИЧЕСКИЕ
И МАТЕМАТИЧЕСКИЕ НАУКИ**

*Электронный сборник статей по материалам XXVI студенческой
международной заочной научно-практической конференции*

№ 7 (26)
Сентябрь 2015 г.

В авторской редакции

Издательство «МЦНО»
127106, г. Москва, Гостиничный проезд, д. 6, корп. 2, офис 213

E-mail: mail@nauchforum.ru

